Scout Html UI

Architektur

Referenzierte Dokumente:

* [1] Scout Html UI Offline Manifest.docx
* [2] Offline Challenges.pptx
* [3] architektur\_entscheide.txt

Contents

[Offline 1](#_Toc395773234)

Dieses Dokument beschreibt einzelne Aspekte der Html UI Architektur nach aktuellem Wissens-Stand. Veraltete bzw. redundante Passagen werden gelöscht. Dokument [3] dient als Log für sämtliche Überlegungen zur Architektur.

# Offline

Das Thema Offline deckt zwei Szenarien ab:

1. Verbindungs-Unterbruch: eine Scout Applikation ist grundsätzlich online, die Verbindung zum Server wird aber kurzzeitig unterbrochen (bei einer mobilen Anwendung, z.B. durch eine Fahrt durch einen Tunnel).
2. Offline-App: eine Scout Applikation arbeitet vollständig lokal, ohne Verbindung zum zentralen Server.

Das Thema Offline wird im Detail im Dokument [1] behandelt.